

C# LINQ ilə bağlı 50 Müsahibə Sualları və Cavabları

1. LINQ nədir?

Cavab: LINQ (Language Integrated Query) C# proqramlaşdırma dilində məlumat sorğularını yerinə yetirmək üçün istifadə olunan bir texnologiyadır. LINQ vasitəsilə kolleksiyalar, verilənlər bazaları, XML və digər məlumat mənbələri üzərində sorğular yazıla bilər. LINQ sorğuları SQL-ə bənzər sintaksisdən istifadə edir və C# dilinə inteqrasiya olunmuşdur.

2. LINQ-nun hansı növləri mövcuddur?

Cavab: LINQ-nun əsas növləri bunlardır:

- **LINQ to Objects:** Kolleksiyalar (List, Array və s.) üzərində sorğular.
- **LINQ to SQL:** Verilənlər bazaları ilə işləmək üçün (əsasən SQL Server).
- **LINQ to XML:** XML sənədləri ilə işləmək.
- **LINQ to DataSet:** ADO.NET DataSet-ləri ilə işləmək.
- **LINQ to Entities:** Entity Framework ilə işləmək.

3. LINQ sorğularının iki sintaksis növü hansılardır?

Cavab: LINQ sorğuları iki formada yazıla bilər:

- **Query Sintaksisi:** SQL-ə bənzər sintaksis, daha oxunaqlıdır.
- **Metod Sintaksisi:** Lambda ifadələri və metod çağırışları ilə yazılır.

4. LINQ Query Sintaksisi ilə Metod Sintaksisi arasındakı fərq nədir?

Cavab:

Query Sintaksisi: Daha oxunaqlı və SQL-ə bənzər formada yazılır. Məsələn:
`var result = from x in numbers where x > 5 select x;`

•

Metod Sintaksisi: Lambda ifadələri ilə metod çağırışları şəklində yazılır. Məsələn:
`var result = numbers.Where(x => x > 5).Select(x => x);`

•

5. LINQ-nun əsas üstünlükləri nələrdir?

Cavab:

- Kodun oxunaqlılığını artırır.
- Fərqli məlumat mənbələri ilə eyni sintaksisdə işləməyə imkan verir.
- Tip təhlükəsizliyini təmin edir.
- Kompilyator tərəfindən səhvlər erkən aşkarlanır.

6. LINQ-nun əsas operatorları hansılardır?

Cavab: LINQ operatorları aşağıdakı kateqoriyalara bölünür:

- **Filtrləmə:** `Where`, `OfType`
- **Sıralama:** `OrderBy`, `OrderByDescending`, `ThenBy`
- **Qruplaşdırma:** `GroupBy`
- **Birləşdirmə:** `Join`, `GroupJoin`
- **Seçmə:** `Select`, `SelectMany`
- **Aqreqasiya:** `Count`, `Sum`, `Min`, `Max`, `Average`

7. `Where` operatorunun funksiyası nədir?

Cavab: `Where` operatoru kolleksiyadan müəyyən şərtə uyğun elementləri filtrləmək üçün istifadə olunur. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4, 5 };  
var result = numbers.Where(n => n % 2 == 0); // Cüt ədədləri seçir: 2, 4
```

8. `Select` operatoru nə iş görür?

Cavab: `Select` operatoru kolleksiyanın hər elementini yeni bir formaya çevirmək üçün istifadə olunur. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };  
var squared = numbers.Select(n => n * n); // 1, 4, 9
```

9. `SelectMany` ilə `Select` arasındakı fərq nədir?

Cavab:

- `Select` hər element üçün bir nəticə qaytarır.

- **SelectMany** isə hər element üçün bir kolleksiya qaytarır və bu kolleksiyaları birləşdirərək tək bir kolleksiya yaradır. Məsələn:

```
var lists = new List<List<int>> { new List<int> { 1, 2 }, new List<int> { 3, 4 } };  
var flatList = lists.SelectMany(x => x); // 1, 2, 3, 4
```

10. **OrderBy** və **OrderByDescending** operatorları necə işləyir?

Cavab:

- **OrderBy** kolleksiyayı artan sıra ilə sıralayır.
- **OrderByDescending** isə azalan sıra ilə sıralayır. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 3, 1, 4, 2 };  
var sorted = numbers.OrderBy(n => n); // 1, 2, 3, 4  
var sortedDesc = numbers.OrderByDescending(n => n); // 4, 3, 2, 1
```

11. **ThenBy** nədir və nə üçün istifadə olunur?

Cavab: **ThenBy** əlavə sıralama şərtləri tətbiq etmək üçün istifadə olunur. İlk olaraq **OrderBy** ilə sıralama aparılır, sonra **ThenBy** ilə ikinci dərəcəli sıralama edilir. Məsələn:

```
var students = new List<(string Name, int Age)>  
{  
    ("Ali", 20), ("Veli", 20), ("Ayşe", 19)  
};  
var result = students.OrderBy(s => s.Age).ThenBy(s => s.Name);  
// Nəticə: Ayşe (19), Ali (20), Veli (20)
```

12. **GroupBy** operatoru nə iş görür?

Cavab: **GroupBy** kolleksiyayı müəyyən bir açara görə qruplara bölür. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4, 5 };  
var groups = numbers.GroupBy(n => n % 2);  
// Nəticə: 0 (cüt): 2, 4; 1 (tək): 1, 3, 5
```

13. **Join** operatoru nədir?

Cavab: `Join` iki kolleksiyanı ümumi açar əsasında birləşdirir. Məsələn:

```
var students = new List<(int Id, string Name)> { (1, "Ali"), (2, "Veli") };
var grades = new List<(int Id, int Grade)> { (1, 90), (2, 85) };
var result = students.Join(grades,
    s => s.Id,
    g => g.Id,
    (s, g) => (s.Name, g.Grade));
// Nəticə: (Ali, 90), (Veli, 85)
```

14. `GroupJoin` operatoru nədir?

Cavab: `GroupJoin` iki kolleksiyanı birləşdirir, lakin ikinci kolleksiyanın elementlərini qruplar şəklində saxlayır. Məsələn:

```
var departments = new List<(int Id, string Name)> { (1, "IT"), (2, "HR") };
var employees = new List<(int DepId, string Name)> { (1, "Ali"), (1, "Veli"), (2, "Ayşe") };
var result = departments.GroupJoin(employees,
    d => d.Id,
    e => e.DepId,
    (d, e) => (d.Name, Employees: e.Select(x => x.Name)));
// Nəticə: (IT, [Ali, Veli]), (HR, [Ayşe])
```

15. `Any` operatoru nə iş görür?

Cavab: `Any` kolleksiyada müəyyən şərtə uyğun elementin olub-olmadığını yoxlayır. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };
bool hasEven = numbers.Any(n => n % 2 == 0); // true (2 cütdür)
```

16. `All` operatoru nədir?

Cavab: `All` kolleksiyadakı bütün elementlərin müəyyən şərtə uyğun olub-olmadığını yoxlayır. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 2, 4, 6 };
bool allEven = numbers.All(n => n % 2 == 0); // true
```

17. `Count` və `LongCount` operatorları nədir?

Cavab:

- **Count** kolleksiyadakı elementlərin sayını qaytarır (32-bit integer).
 - **LongCount** böyük kolleksiyalar üçün istifadə olunur və 64-bit integer qaytarır.
- Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };  
int count = numbers.Count(); // 3
```

18. **Sum, Min, Max, Average** operatorları nə iş görür?

Cavab:

- **Sum**: Kolleksiyaadakı ədədlərin cəmini hesablayır.
- **Min**: Ən kiçik dəyəri tapır.
- **Max**: Ən böyük dəyəri tapır.
- **Average**: Orta dəyəri hesablayır. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4 };  
var sum = numbers.Sum(); // 10  
var min = numbers.Min(); // 1  
var max = numbers.Max(); // 4  
var avg = numbers.Average(); // 2.5
```

19. **First** və **FirstOrDefault** operatorları arasındakı fərq nədir?

Cavab:

- **First**: Şərtə uyğun ilk elementi qaytarır, əgər element yoxdursa istisna (exception) atır.
- **FirstOrDefault**: Şərtə uyğun ilk elementi qaytarır, əgər element yoxdursa null və ya default dəyər qaytarır. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };  
var first = numbers.First(n => n > 1); // 2  
var firstOrDefault = numbers.FirstOrDefault(n => n > 5); // 0
```

20. **Single** və **SingleOrDefault** operatorları nədir?

Cavab:

- **Single**: Şərtə uyğun tam olaraq bir elementi qaytarır, əgər bir və ya çox element varsa istisna atır.
- **SingleOrDefault**: Şərtə uyğun bir elementi qaytarır, əgər element yoxdursa null/default qaytarır, birdən çox element varsa istisna atır.

21. Take və Skip operatorları nə iş görür?

Cavab:

- **Take**: Kolleksiyaadan müəyyən sayda elementi alır.
- **Skip**: Müəyyən sayda elementi keçir. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4, 5 };  
var take = numbers.Take(2); // 1, 2  
var skip = numbers.Skip(2); // 3, 4, 5
```

22. TakeWhile və SkipWhile operatorları nədir?

Cavab:

- **TakeWhile**: Şərt doğru olduğu müddətcə elementləri alır.
- **SkipWhile**: Şərt doğru olduğu müddətcə elementləri keçir. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4, 5 };  
var takeWhile = numbers.TakeWhile(n => n < 3); // 1, 2  
var skipWhile = numbers.SkipWhile(n => n < 3); // 3, 4, 5
```

23. LINQ-da IEnumerable və IQueryable arasındakı fərq nədir?

Cavab:

- **IEnumerable**: Yaddaşda olan kolleksiyalar üzərində işləyir, bütün məlumatlar yaddaşa yüklənir.
- **IQueryable**: Verilənlər bazası kimi uzaq mənbələrdə sorğuları optimallaşdırır və yalnız lazım olan məlumatları çəkir.

24. LINQ-da Deferred Execution (Təxirə salınmış icra) nədir?

Cavab: LINQ sorğuları dərhal icra olunmur, yalnız nəticəyə ehtiyac olduqda (məsələn, `ToList()`, `Count()` və s.) icra edilir. Buna təxirə salınmış icra deyilir. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };  
var query = numbers.Where(n => n > 1); // Sorğu burada icra olunmur  
var result = query.ToList(); // İcra burada baş verir
```

25. LINQ-da **Immediate Execution** nədir?

Cavab: Bəzi LINQ operatorları (`Count`, `Sum`, `ToList`, `ToArray` və s.) sorğunu dərhal icra edir. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };  
var count = numbers.Count(); // Dərhal icra olunur
```

26. LINQ sorğularını optimallaşdırmaq üçün hansı üsullardan istifadə olunur?

Cavab:

- Lazım olmayan məlumatları çəkməmək üçün `Select` ilə yalnız lazımı sahələri seçmək.
- `Take` və `Skip` ilə məlumat həcmi məhdudlaşdırmaq.
- Verilənlər bazası sorğularında `IQueryable` istifadə etmək.
- Təkrar sorğuları kəşləmək (`ToList` və ya `ToArray` ilə).

27. LINQ-da **Distinct** operatoru nədir?

Cavab: `Distinct` kolleksiyadan təkrarlanan elementləri çıxarır. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 2, 3 };  
var distinct = numbers.Distinct(); // 1, 2, 3
```

28. LINQ-da **Concat** və **Union** operatorları nədir?

Cavab:

- `Concat`: İki kolleksiyayı birləşdirir, təkrarlanan elementləri saxlayır.
- `Union`: İki kolleksiyayı birləşdirir, təkrarlanan elementləri çıxarır. Məsələn:

```
var list1 = new List<int> { 1, 2 };
```

```
var list2 = new List<int> { 2, 3 };
var concat = list1.Concat(list2); // 1, 2, 2, 3
var union = list1.Union(list2); // 1, 2, 3
```

29. LINQ-da Except operatoru nədir?

Cavab: **Except** bir kolleksiyadan digər kolleksiyada olan elementləri çıxarır. Məsələn:

```
var list1 = new List<int> { 1, 2, 3 };
var list2 = new List<int> { 2, 3, 4 };
var except = list1.Except(list2); // 1
```

30. LINQ-da Intersect operatoru nədir?

Cavab: **Intersect** iki kolleksiyanın kəsişməsini (ümumi elementlərini) qaytarır. Məsələn:

```
var list1 = new List<int> { 1, 2, 3 };
var list2 = new List<int> { 2, 3, 4 };
var intersect = list1.Intersect(list2); // 2, 3
```

31. LINQ-da Zip operatoru nədir?

Cavab: **Zip** iki kolleksiyanın elementlərini cüt-cüt birləşdirir. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };
var words = new List<string> { "bir", "iki", "üç" };
var zipped = numbers.Zip(words, (n, w) => $"{n}: {w}");
// Nəticə: "1: bir", "2: iki", "3: üç"
```

32. LINQ-da anonim tiplər nədir?

Cavab: LINQ sorğularında **Select** ilə yeni obyektlər yaradılarkən anonim tiplər istifadə olunur. Məsələn:

```
var students = new List<(string Name, int Age)> { ("Ali", 20), ("Veli", 22) };
var result = students.Select(s => new { s.Name, AgeGroup = s.Age > 21 ? "Böyük" : "Kiçik"
});
```

33. LINQ-da let açar sözü nə üçün istifadə olunur?

Cavab: `let` Query Sintaksisində ara dəyişənlər yaratmaq üçün istifadə olunur. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };
var query = from n in numbers
             let square = n * n
             where square > 2
             select square;
// Nəticə: 4, 9
```

34. LINQ-da `into` açar sözü nədir?

Cavab: `into` sorğunun nəticəsini yeni bir dəyişənə saxlamaq və ya qruplaşdırma nəticələri ilə işləmək üçün istifadə olunur. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4 };
var query = from n in numbers
             group n by n % 2 into g
             select new { Key = g.Key, Count = g.Count() };
// Nəticə: { Key = 0, Count = 2 }, { Key = 1, Count = 2 }
```

35. LINQ-da null dəyərlərlə işləmək necə aparılır?

Cavab: Null dəyərlərlə işləyərkən `?.` (null-conditional) operatoru və ya `FirstOrDefault`, `SingleOrDefault` kimi metodlar istifadə olunur. Məsələn:

```
var list = new List<string> { "Ali", null, "Veli" };
var nonNull = list.Where(x => x != null).ToList();
```

36. LINQ-da performans problemləri ilə bağlı hansı səhvlərə yol verilir?

Cavab:

- Böyük kolleksiyalarda təkrar sorğuların icra olunması.
- Lazımsız məlumatların yaddaşa yüklənməsi.
- Verilənlər bazası sorğularında `IQueryable` əvəzinə `IEnumerable` istifadəsi.

37. LINQ ilə SQL injection riski varmı?

Cavab: LINQ to SQL və ya LINQ to Entities istifadə edərkən SQL injection riski yoxdur, çünki LINQ sorğuları parametrized formada çevrilir. Lakin xam SQL sorğuları yazılırsa, risk ola bilər.

38. LINQ-da **AsEnumerable** və **AsQueryable** metodları nədir?

Cavab:

- **AsEnumerable**: **IQueryable**-ni **IEnumerable**-ə çevirir, yəni sorğu yaddaşda icra olunur.
- **AsQueryable**: Kolleksiyanı **IQueryable** kimi təqdim edir, verilənlər bazası ilə işləməyə imkan verir.

39. LINQ-da **Aggregate** operatoru nədir?

Cavab: **Aggregate** kolleksiyanın elementləri üzərində ardıcıl olaraq bir funksiya tətbiq edir. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4 };  
var product = numbers.Aggregate((a, b) => a * b); // 1 * 2 * 3 * 4 = 24
```

40. LINQ-da **Reverse** operatoru nədir?

Cavab: **Reverse** kolleksiyanın elementlərinin sırasını tərsinə çevirir. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3 };  
var reversed = numbers.Reverse(); // 3, 2, 1
```

41. LINQ-da **SequenceEqual** nədir?

Cavab: **SequenceEqual** iki kolleksiyanın eyni elementlərə və sıraya malik olub-olmadığını yoxlayır. Məsələn:

```
var list1 = new List<int> { 1, 2, 3 };  
var list2 = new List<int> { 1, 2, 3 };  
bool equal = list1.SequenceEqual(list2); // true
```

42. LINQ-da dinamik sorğular necə yazılır?

Cavab: Dinamik sorğular üçün `System.Linq.Dynamic.Core` kimi xarici kitabxanalar istifadə olunur və ya lambda ifadələri ilə dinamik şərtlər qurulur. Məsələn:

```
var numbers = new List<int> { 1, 2, 3, 4 };  
var condition = 2;  
var result = numbers.Where(n => n > condition);
```

43. LINQ ilə paralel sorğular necə icra olunur?

Cavab: Paralel sorğular üçün `AsParallel()` metodu istifadə olunur. Bu, PLINQ (Parallel LINQ) ilə çoxnüvəli emailı aktivləşdirir. Məsələn:

```
var numbers = Enumerable.Range(1, 1000);  
var result = numbers.AsParallel().Where(n => n % 2 == 0).ToList();
```

44. LINQ-da `OfType` operatoru nədir?

Cavab: `OfType` kolleksiyadan yalnız müəyyən tipdə olan elementləri seçir. Məsələn:

```
var list = new List<object> { 1, "Ali", 2, true };  
var numbers = list.OfType<int>(); // 1, 2
```

45. LINQ-da `Cast` operatoru nədir?

Cavab: `Cast` kolleksiyanın elementlərini müəyyən bir tipə çevirir. Məsələn:

```
var list = new List<object> { 1, 2, 3 };  
var numbers = list.Cast<int>(); // 1, 2, 3
```

46. LINQ-da `DefaultIfEmpty` operatoru nədir?

Cavab: `DefaultIfEmpty` kolleksiya boşdursa, default dəyəri qaytarır. Məsələn:

```
var list = new List<int>();  
var result = list.DefaultIfEmpty(0); // 0
```

47. LINQ ilə XML-dən məlumat çəkmək necə aparılır?

Cavab: LINQ to XML (`System.Xml.Linq`) istifadə olunur. Məsələn:

```
XElement xml =  
XElement.Parse("<Students><Student><Name>Ali</Name></Student></Students>");  
var names = xml.Elements("Student").Select(s => s.Element("Name").Value); // Ali
```

48. LINQ-da **ElementAt** və **ElementAtOrDefault** nədir?

Cavab:

- **ElementAt**: Kolleksiyaadan müəyyən indeksdəki elementi qaytarır, əgər indeks yoxdursa istisna atır.
- **ElementAtOrDefault**: İndeksdəki elementi qaytarır, əgər indeks yoxdursa default dəyər qaytarır.

49. LINQ-da **Range** və **Repeat** metodları nədir?

Cavab:

Range: Müəyyən diapazonda ədədlər yaradır. Məsələn:
var numbers = Enumerable.Range(1, 5); // 1, 2, 3, 4, 5

-

Repeat: Müəyyən elementi müəyyən sayda təkrarlayır. Məsələn:
var repeated = Enumerable.Repeat("A", 3); // A, A, A

-

50. LINQ sorğularında səhvləri necə idarə etmək olar?

Cavab:

- **try-catch** blokları ilə istisnaları idarə etmək.
- **FirstOrDefault**, **SingleOrDefault** kimi metodlarla null yoxlamaları aparmaq.
- Sorğu nəticələrini kəşləməklə təkrar icradan qaçmaq.